

## 1. COMPOSIZIONE DEL MAZZO PER GIOCATORE

Questi mazzi sono pensati per l'approccio al gioco (versione 1.0), includendo solo le meccaniche di base.

### **Creature Elementali:**

**2x** Creature elementali (base) generate casualmente.

### **Mazzo:**

**12x** Energia

**4x** Strategia Battaglia ("Danno +10" oppure "Spendi 1E: Danno +20")

**4x** Strategia Battaglia ("Cura +10" oppure "Spendi 1E: Cura +20")

**4x** Strategia Battaglia ("Devia il danno verso una Creatura elementale che controlli")